http://www.12sky2-ph.com/web/guide/government.aspx

[](http://www.12sky2-ph.com/)

**[news](http://www.12sky2-ph.com/web/news/announcement.aspx) Tin tức**

* [Announcements](http://www.12sky2-ph.com/web/news/announcement.aspx)
* [Notice](http://www.12sky2-ph.com/web/news/notice.aspx)

**[guide](http://www.12sky2-ph.com/web/guide/story.aspx) Hướng dẫn Game**

* [Story](http://www.12sky2-ph.com/web/guide/story.aspx)
* [Introduction](http://www.12sky2-ph.com/web/guide/Introduction.aspx)
* [Game Feature](http://www.12sky2-ph.com/web/guide/feature.aspx)
* [System Requirements](http://www.12sky2-ph.com/web/guide/requirements.aspx)
* [General Questions](http://www.12sky2-ph.com/web/guide/questions.aspx)
* [Getting Started](http://www.12sky2-ph.com/web/guide/start.aspx)
* [Class Info](http://www.12sky2-ph.com/web/guide/info.aspx)
* [Game Play](http://www.12sky2-ph.com/web/guide/play.aspx)
* [Pet Information](http://www.12sky2-ph.com/web/guide/pet.aspx)
* [Items](http://www.12sky2-ph.com/web/guide/item.aspx)
* [PvP Combat](http://www.12sky2-ph.com/web/guide/pvp.aspx)
* [Player Interaction](http://www.12sky2-ph.com/web/guide/player.aspx)
* [Government](http://www.12sky2-ph.com/web/guide/government.aspx)
* [NPCs](http://www.12sky2-ph.com/web/guide/npcs.aspx)

**[forums](http://www.12sky2-ph.com/web/community/list.aspx?DIV=discussion) Cộng đồng**

* [General Discussion](http://www.12sky2-ph.com/web/community/list.aspx?DIV=discussion)
* [Tips / Knowhow](http://www.12sky2-ph.com/web/community/list.aspx?DIV=tips)
* [Problem Solution](http://www.12sky2-ph.com/web/community/list.aspx?DIV=problem)
* [Item Trade](http://www.12sky2-ph.com/web/community/list.aspx?DIV=trade)

**[Media](http://www.12sky2-ph.com/web/media/video.aspx) Truyền thông**

* [Video](http://www.12sky2-ph.com/web/media/video.aspx)
* [Artwork](http://www.12sky2-ph.com/web/media/list.aspx?DIV=artwork)
* [Screenshots](http://www.12sky2-ph.com/web/media/list.aspx?DIV=screenshots)

**[Item Mall](http://www.12sky2-ph.com/web/shop/upgrading.aspx) Cửa hàng**

* [Item List](http://www.12sky2-ph.com/web/shop/upgrading.aspx)

**Game Guides**

* [Story](http://www.12sky2-ph.com/web/guide/story.aspx) Câu chuyện
* [Introduction](http://www.12sky2-ph.com/web/guide/introduction.aspx) Giới thiệu
* [Game Feature](http://www.12sky2-ph.com/web/guide/feature.aspx) Trò chơi tính năng
* [System Requirements](http://www.12sky2-ph.com/web/guide/requirements.aspx) Yêu cầu hệ thống
* [General Questions](http://www.12sky2-ph.com/web/guide/questions.aspx) Câu hỏi chung
* [Getting Started](http://www.12sky2-ph.com/web/guide/start.aspx) Bắt đầu
* [Class Info](http://www.12sky2-ph.com/web/guide/info.aspx) Thông tin các phe
* [Game Play](http://www.12sky2-ph.com/web/guide/play.aspx) Chơi Game
* [Pet Information](http://www.12sky2-ph.com/web/guide/pet.aspx) Thông tin vật nuôi
* [Items](http://www.12sky2-ph.com/web/guide/item.aspx) Hạng mục
* [PvP Combat](http://www.12sky2-ph.com/web/guide/pvp.aspx) Chiến đấu PvP
* [Player Interaction](http://www.12sky2-ph.com/web/guide/player.aspx) Người chơi tương tác
* [**Government**](http://www.12sky2-ph.com/web/guide/government.aspx) Chính phủ
* [NPCs](http://www.12sky2-ph.com/web/guide/npcs.aspx) [NPCs](http://www.12sky2-ph.com/web/guide/npcs.aspx)

Home > Game Guides > Government

Government Chính phủ

by SUPERManager 20 Aug 2013

Government

* **Faction Leader Lãnh đạo Phe**
* It is always a time of war, and so each Faction elects a Leader among themselves to stand against the merciless onslaught of enemies. Warriors vote for those they feel best able to lead, and in the end, only one stands as Leader. Each Faction Leader serves a term of 30 days.
* Nó luôn luôn là một thời gian trong chiến tranh, và do đó, mỗi phe bầu ra một lãnh đạo để chỉ huy chống lại sự tấn công của kẻ thù tàn ác. Những chiến binh bỏ phiếu cho những người nào mà họ cảm thấy là tốt nhất, và kết quả là bầu ra một lãnh đạo. Mỗi lãnh đạo có nhiệm kỳ là 30 ngày.

Duties and Responsibilities Nghĩa vụ và trách nhiệm

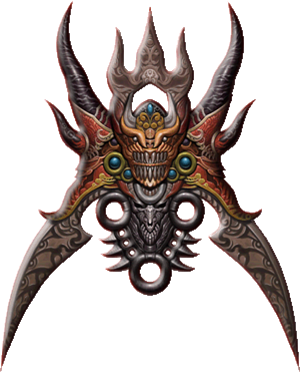
* Faction Notice: Grants the ability to send a notice to all Faction members across all maps. This aids in coordination of Faction activities.
* Nhóm thông báo: Có khả năng gửi thông báo đến tất cả các thành viên của phe trên khắp bản đổ
* Appointing Vice Faction Leaders: A Faction Leader can appoint up to 12 Vice Faction Leaders. Candidates for VFL must be M1+ and have over 1,000 CP.
* Bổ nhiệm trợ lý lạnh đạo phe: Một lãnh đạo phe có thể bổ nhiệm lên đến 12 trợ lý lãnh đạo của phe. Các ứng cử viên cho VFL Phải có M1+ và có hơn 1000 CP.
* Faction Treasury: The Faction Leader can withdraw Silver if there are more than 3 Vice Faction Leaders appointed.
* Phe kho bạc: Các lãnh đạo của phe có thể rút bạc nếu có từ 3 trợ lý trở lên.
* Faction Catapult: Can be purchased at the Elder and placed in maps prior to Yanggok Valley, with a maximum of 5 per map. VFLs can also purchase Faction Catapults. Faction Catapult:
* Phe Máy ném đá: Trước khi mua của các trưởng lão thì hãy đến Yanggok Valley để bài trí, tối đa với mỗi map là 5. VPLs và lãnh đạo đều có thể mua máy ném đá. Faction Catapult.



Faction Leader Voting Bỏ phiếu lãnh đạo của phe

* Day 1 to 5: Candidate Registration Từ 1~5 ngày: ứng cử viên đăng ký
  + Must be M1 or above Phải có từ M1 trở lên
  + Must have over 1,000 CP Phải có trên 1000 CP
* Day 6 to 10: Voting Period Từ 6~ 10 ngày: là thời gian bỏ phiếu
  + Voters must be M1 or above Số người bỏ phiếu phải có từ M1 trở lên
* Day 11: Tallying Votes Ngày 11: Kiểm đếm phiếu
  + Vote Points: 1 to 33 Số phiếu: Từ 1~33
  + M1 = 1 Points M1 = 1 Points
  + M33 = 33 Points M33 = 33 Points
* Day 11: Faction Leader Announced Ngày 11: Công bố lãnh đạo phe
  + Occurs at 9pm Vào lúc 9 giờ tối
  + All prior FLs and VFLs will have status removed Tất cả FLs và VFLs phải loại bỏ.

Faction Alliances Phe liên minh

* Faction Leaders of two factions may come to terms of peace if a third faction's strength becomes too overwhelming. Faction Alliances present many benefits to weaker factions.
* Lãnh đạo của cả hai phe có thể đi đến thỏa thuận hòa bình nếu sức mạnh của phe thứ ba trở lên quá áp đảo. Phe liên minh đưa ra nhiểu lợi ích cho phe phái yếu.
* **Alliance Requirements Các yêu cầu liên minh**
* Faction Points must be over 100 Points của phe phải trên 100 trở lên
* The Strongest Faction cannot enter an Alliance Phe mạnh nhất không thể gia nhập liên minh
* **Peace Negotiations (Alliance Creation) Các cuộc đàm phán hòa bình (Liên mình sáng tạo)**
* Faction Leaders must meet in Saigo Temple Lãnh đạo của phe phải có mặt tại Saigo Temple
* Alliance begins 60 seconds after two Faction Leaders stand at the Alliance Altar.
* Liên mình bắt khi hai nhà lãnh đạo của hai phe có mặt tại Altar sau 60 giây.  
  (Alliance is ended the same way and no further Alliance allowed for the two factions within 2 weeks) afterward

Alliance Effects Tác dụng của Liên minh

* Faction Points are summed together Điển của phe được tổng kết với nhau
* Party and Chat are allowed between Allied Factions
* Giữa người đồng hành và Phe có thể nói chuyện và liên kết với nhau
* PvP is not allowed between Allied Factions (except by Duel)
* Giữa quân liên minh và phe không cho phép PvP( loại trừ cuộc cuộc đọ sức tay đôi)
* Alliance Stone generated in each Faction's home city
* Liên minh phe đá được ra đời ở thành phố quê hương của các phe.
* Shared benefits of captured Faction Stones
* Lợi ích chung của bắt phe đá

[top](http://www.12sky2-ph.com/web/guide/government.aspx)

KJ GAMESCopyright (c) KJ GAMES, All Rights Reserved.

* [Terms of Use](http://www.12sky2-ph.com/web/about/terms.aspx)
* [Privacy Policy](http://www.12sky2-ph.com/web/about/privacy.aspx)

양식의 맨 아래

[http://www.microsofttranslator.com/static/226010/img/tooltip_logo.gif](http://www.bing.com/translator)http://www.microsofttranslator.com/static/226010/img/tooltip_close.gif

**원문 언어**

It is always a time of war, and so each Faction elects a Leader among themselves to stand against the merciless onslaught of enemies.